**Лабораторная работа №1**

Тема: «Проектирование и разработка программного средства визуализации информационных процессов деятельности киностудии»

Цели:

▪ создать визуальные эффекты для создания блее реалистичной картинки фильма

Этапы выполнения задач:

1 Проанализировать предметную область выбранной темы:

▪ провести анализ бизнеса и его продукта;

▪ выявить ключевые заинтересованные стороны (стейкхолдеры), имеющие отношение к

проекту по разработке ПС и определить их ключевые потребности;

▪ проанализировать интересы и влияние

каждого стейкхолдера на проект;

2 Сформулировать проблему разработки

|  |  |
| --- | --- |
| имя | Софья Андреевна |
| **ID** | Иепк5454кекер |
| **Роль в проекте** | Член команды |
| **должность** | Продюсер визуальных эффектов |
| **Отдел/подразделение** | VFX |
| **Непосредственный начальник** | Продюсер визуальных эффектов |
| **Контактная информация** | +76593858395  Почта: |
| **Предпочитаемый вид коммуникации** | Электронная почта/онлайн конференция |
| **Главные ожидания** | Создание нужных спецэффектов для кино |
| **Главные требования** | Ограниченный бюджет, создание качественного контента |
| **Влияние на проект** | 6/10 |
| **Отношение к проекту** | сотрудник |
| **Интерес к проекту** | Заинтересованное лицо будет следить за созданием проекта, рассказывая что нужно исправить |
| **комментарий** |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **элементы** | **описание** |
| **проблема** | Лишние детали в кадре |
| **Воздействует на** | Качество |
| **Результатом чего является** | Избавление лишних артефактов |
| **Выигрыш от** | Использовать софт программы на которой работает данная компания |
| **Может состоять в следующем** | Бюджет,качество,хорошие продажи |

|  |  |
| --- | --- |
| **Наименование утилиты** | **Направление использования** |
| VFX | Система управления задачами |
| 2 |  |